

## Belangrijkste regelverschillen tussen strokeplay en matchplay

Onderwerp	Strokeplay	Matchplay	Regel
<i>Terminologie</i>	Marker	Tegenstander	Definities
<i>Telling</i>	Voor iedere hole een brutoscore.	De stand van de match wordt aangegeven met 'holes up' (holes voor) of 'all square'(gelijk), en zoveel holes te 'te spelen'. Een partij is 'dormie' wanneer deze evenveel 'holes up' staat als er nog te spelen zijn.	Definities Regel 3.2 Regel 3.3
<i>Algemene Straf</i>	Twee strafslagen	Verlies van de hole.	Definities Regel 1.3
<i>Uitholen</i>	Verplicht (bij een andere, op strokeplay gebaseerde, spelvorm zoals Stableford hoeft uitholen niet meer zodra er geen punten meer behaald kunnen worden)	Niet verplicht. Speler kan de volgende slag, de hole of de match geven.	Regel 6.5 Regel 3.3c Regel 3.2a en 3.2b
<i>Informatie over aantal slagen</i>	Na strafslagen dit zo spoedig mogelijk melden aan de marker.	Na strafslagen zo spoedig mogelijk melden aan tegenstander, tenzij duidelijk en gezien door tegenstander. Bij onjuiste inlichting fout herstellen vóór tegenstander slag doet, anders verlies van de hole.	Regel 3.2d Regel 3.3
<i>Oefenen op de wedstrijd baan voor het begin van een ronde</i>	Niet toegestaan (diskwalificatie).	Toegestaan.	Regel 5.2
<i>Spel staken tijdens een ronde</i>	Alleen wanneer de Commissie daartoe besluit of wanneer er gevaar voor blikseminslag dreigt.	Wanneer Commissie daartoe besluit en wanneer tegenstanders daartoe samen besluiten (zonder daarbij de wedstrijd te vertragen).	Regel 5.7
<i>Buiten of van de verkeerde afslagplaats afslaan</i>	Twee strafslagen en opnieuw afslaan van binnen de afslagplaats. De eerste, foutieve, slag zelf telt niet mee.	Geen straf en bal spelen zoals deze ligt, maar de tegenstander mag eisen dat de slag opnieuw wordt gedaan.	Regel 6.1
<i>Spelen van de verkeerde bal</i>	Twee strafslagen. Fout moet worden hersteld. Slagen gemaakt met de verkeerde bal tellen niet mee.	Verlies van de hole.	Regel 6.3c

<b>Onderwerp</b>	<b>Strokeplay</b>	<b>Matchplay</b>	<b>Regel</b>
<i>Terminologie</i>	Marker	Tegenstander	Definities
<i>Bij twijfel of regels goed zijn toegepast</i>	Er mogen twee ballen worden gespeeld.	Er mogen geen twee ballen gespeeld worden. Men moet een manier kiezen om het spel voort te zetten, maar men kan aangeven dat men een uitspraak van een referee wenst.	Regel 20.1b en 20.1c
<i>Invloed van buitenaf</i>	Medespeler is een invloed van buitenaf.	Tegenstander is geen invloed van buitenaf.	Definitie invloed van buitenaf